Artigo Original Submetido em:27/11/2018
Aprovado em:19/12/2018

## Embriaguez, aprendizagem, performance, prazer

EMBRIAGUEZ, APRENDIZAJE, PERFORMANCE, PLACER

Carla Dias de Borba

## **RESUMO**

O presente artigo/conferência apresenta um relato sobre a performance 7 Cabeças e suas reverberações no âmbito da pesquisa acadêmica em artes visuais. Tendo em vista o caráter múltiplo da performance 7 Cabeças, quanto jogo, plataforma de conhecimento, processo de partilha, sistema de aprendizagem, mesa de bar, metodologia, encruzilhada e manifesto feminista o texto revela a fala dionisíaca de uma artista a respeito da embriaguez e do prazer de estar em colaboração com mulheres em estado de performance.

PALAVRAS-CHAVE: Performance; Feminismo; Ludicidade

## Resumen

El presente artículo / conferencia presenta un relato sobre la performance 7 Cabezas y sus reverberaciones en el ámbito de la investigación académica en artes visuales. En cuanto al carácter múltiple de la performance 7 Cabezas, cuanto juego, plataforma de conocimiento, proceso de partilha, sistema de aprendizaje, mesa de bar, metodología, encrucijada y manifiesto feminista el texto revela el habla dionisíaca de una artista acerca de la embriaguez y del placer de estar en colaboración con mujeres en estado de performance.

PALABRAS CLAVE: Performance; Feminismo; Lúdico

Iniciou este artigo/conferência¹ dizendo, sou 'devota' a Dionísio o qual junto às Musas e à Apolo surgiram para fazer a felicidade da galera na paideia. Todos reunidos, seres mortais e imortais, brindaram à arte e à cultura ocidental. Platão pelas palavras de Huizinga já apontava,

Os deuses, diz ele, cheios de piedade pela raça humana, condenada ao sofrimento, ordenaram que se realizassem as festas de ação de graças como descanso para suas preocupações, e deram-lhes Apolo, as Musas e Dionísio como companheiros dessas festas, a fim de que esta divina comunidade festiva restabelecesse a ordem das coisas entre os homens. (...) como todas as criaturas jovens são incapazes de conservar em repouso seus corpos e suas vozes, como precisam movimentar-se constantemente e fazer ruídos de alegria, precisam correr, saltar, dançar e emitir toda espécie de gritos. Mas enquanto todas as outras criaturas desconhecem a distinção entre a ordem e a desordem, aos homens, os mesmos deuses que lhes foram dados como companheiros da dança conceberam a percepção do ritmo e da harmonia, a qual é invariavelmente acompanhada de prazer. (HUIZINGA, 2014, p.178-179)

Este texto/conferência diz respeito a questões presentes em minha pesquisa de doutorado em artes visuais², são elas, a embriaguez, os processos de aprendizado, a performance e o prazer. Não me deterei em cada um desses termos, mas minhas reflexões orbitam a todos. Assim, convido você leitor a orbitar comigo (de preferência com uma taça de vinho em mãos).

<sup>1</sup> Texto apresentado em conferência de abertura do evento "PerformAções" realizado em 2018 no Centro de Artes e Letras da UFSM, iniciativa do grupo de pesquisa LAPARC.

<sup>2</sup> Atualmente sou doutoranda em poéticas visuais pelo Programa de Pós-Graduação em Artes Visuais da Universidade Federal do Rio Grande do Sul.

03

02

Vivenciar o mundo como mulher e pela ótica feminista me abriu um leque imenso de novidades, surpresas e diferenças. Instaurou-se, tanto em meu processo artístico, como em minha relação com o outro, com o contexto e com a temporalidade, um despertar ético contra as formas de sujeição impostas às mulheres e contra a permanência das estruturas patriarcais, injustas e excludentes. Um despertar para o tempo presente, para o dia a dia das relações sociais, no aqui agora, no vivido, na corporalidade. Meu corpo vivendo o corpo do outro, diferenciando-se, identificando-se e entendendo os direitos de existir de todas e todos em suas espectivas singularidades.

Assim, a aproximação com os estudos feministas me conduziu à tomada de consciência de minha condição política e social de mulher branca, cisgênero, heterossexual, latino-americana, brasileira e privilegiada por diferentes aspectos, mas principalmente por fazer parte de uma pequena parcela de brasileiras com acesso ao ensino superior nível *lato sensu*. Por outro lado, a perspectiva dos feminismos só passou a fazer parte de minhas reflexões e percepções há pouco tempo atrás, fato que me deixou exposta à lógica da cultura misógina e machista, da qual carrego traumas e atos de resistências.

Abismada, me questiono. Como, no Colégio de Aplicação da UFRGS, uma instituição de referência para a educação básica, de 1985 a 1995, o feminismo não foi, em nenhum momento, trazido à tona? Como, no Instituto de Artes da UFRGS, durante 1997 e 2003 não me dei conta e nem me alertaram que meu estudo e admiração envolvia, somente, a produção de arte masculina? Como, no Instituto de Artes da UFRGS, durante 1997 e 2003 não me dei conta e nem me alertaram que meu estudo e admiração envolvia, somente, a produção de arte masculina? Como, em minha graduação, não entrei em contato com a produção das mulheres dos anos 60 e 70? Fato que, talvez, me levasse a encontrar os estudos feministas. Tanto se silenciou (suspiro profundo). Como não gritar? Como não se embriagar e retomar a história invisibilizada? Desse jeito, sem saber que já haviam disputas travadas contra o machismo, acumulei em minha memória do mundo patriarcal violento e injusto a luta de uma mulher, mãe de três filhas, professora de teatro (dado que para a família já era algo incompreensível e envolto de promiscuidade), atriz até a maternidade, tornar-se incompatível com a estrutura machista do teatro da época (ou de sempre?) e, por fim, divorciada (um escândalo para uma mulher do interior trinta anos atrás). Essa junção de escolhas e situações que caracterizavam minha mãe gerou um compêndio de adjetivos e expressões ditas pelo meu pai e por familiares que me marcaram: histérica, louca, gritona, desorganizada, vadia, incompetente, não soube segurar marido, doente, irracional, exigente demais, inconsequente, risco para o marido das outras, mãe irresponsável, desnaturada, etc. No entanto, por incrível que pareça, dessa experiência outra se seguiu, descobrimos quão libertador era não ter a figura masculina (marido e pai) em casa. Vivemos nós quatro, mãe e três filhas, livres da intransigência e da dominação masculina. A casa, enfim, era só de mulheres. Nosso cotidiano era permeado por fluxos de ideias, por invenções de última hora, por aventuras espetaculares. Determinávamos coletivamente as atividades da semana e do fim de semana. Aprendemos a questionar, criticar, dar sugestões e agir. Ríamos muito, brincávamos muito, dançávamos, brigávamos gritando e fazíamos as pazes. Como era bom brigar sem ninguém mandar - brigar falando baixinho! A nossa casa, sem o agente opressor masculino, tornou-se um lugar propício para a brincadeira, para a criação, para a autonomia e principalmente para descobrirmos a força que tínhamos juntas. Assim, minha infância também foi marcada pelo o desejo e a possibilidade de reunir amigas e amigos para brincar e experimentar situações de liberdade e criação. Essas memórias me impulsionam hoje a pensar na importância do retorno à experiência do brincar, do jogar, da ludicidade e principalmente do retorno ao regozijo dionisíaco, ou seja, à experiência com arte.

Assim, apresento 7 Cabeças³, um jogo, uma plataforma de conhecimento, um processo de partilha, um sistema de aprendizagem, uma mesa de bar, uma metodologia, uma encruzilhada, um manifesto e, acima tudo, uma performance regida por mulheres e regada por doses de cachaça. O encontro tem como formato o jogo "Escravos de Jó" (jogo infantil de cantiga de roda), inclui a leitura em voz alta, e a repetição dos gestos de carimbar folhas, passá-las adiante e beber cachaça. Dito de outra forma, as mulheres carimbam papéis, leem textos críticos, debatem e bebem cachaça enquanto jogam e cantam. Textos contendo notícias e depoimentos sobre a vida da mulher na sociedade contemporânea são compartilhados entre as participantes, gerando atravessamentos no canto e mudando o ritmo da ação - ficando hora mais violenta ora mais tranguila.

É uma performance pautada na ideia de reunir mulheres para jogar e brincar. É um convite carregado pelo desejo de gerar um contexto propício para o sentido de liberdade e prazer e desprazer. Por meio da relação entre estética e ética promovidas pela arte e pelo jogo, a performance apresenta-se num misto de festividade, ordem e desordem, ritmo, harmonia e desarmonia, em um processo poético de potência política.

A performance 7 Cabeças teve sua primeira edição no Fórum Social Europeu (Paris), por isso, antes de tudo, preciso situar brevemente o contexto das discussões imigratórias na França, no período em que propus a performance. Em 2002,

Jacques Chirac venceu a eleição presidencial no segundo turno com grande vantagem de votos contra seu adversário Jean Marie le Pen, do partido de extrema direita *Front Nacional*<sup>4</sup>. Os franceses tiveram que correr para as urnas para garantir que Chirac assumisse o cargo. O candidato do tradicional Partido Socialista ficou de fora da disputa. Um dos aspectos que fez o candidato do *Front Nacional* disparar nas pesquisas diz respeito à crescente importância do problema da imigração na França. No período do Fórum Social Europeu o Ministro do Interior era o político Nicolas Sarkosy focado nas questões políticas vinculadas à imigração. Sarkosy apresenta para a Assembleia Nacional na época projetos de lei com teores mais restritivos quanto à entrada e à estadia de estrangeiros na França.

Dessa forma, os estabelecimentos da Prefeitura de Paris enfrentavámos filas, senhas, muita gente, brigas, espera, funcionários públicos franceses desanimados, mais espera, muita papelada, comprovantes, validades, datas, mais espera, carimbos, idiomas diversos, enfim, o retrato do serviço público que, a cada ano, foi se tornando mais restritivo e penoso para todos os estrangeiros. Foram nesses dias, nessas longas esperas, que conheci as outras seis mulheres que viriam a fazer parte da primeira edição da 7 Cabeças.

Minha realidade como imigrante era muito diferente da realidade de muitas colegas, pois a maioria buscava uma nova vida na França e tinham como meta se estabelecer no país. Eu, ao contrário, estava lá para estudar e usufruir da cultura francesa, coisa que se desenhou de forma diferente, mas por hora não vem ao caso. Durante o curso de francês, acabei acessando histórias de mulheres de diferentes países, entre eles Hungria, Mongólia, Tailândia, Colômbia, Peru, entre outros. Mulheres que regulavam de idade comigo e que, naquele ano, como eu, estavam com dificuldades em conseguir a estadia e o direito ao trabalho. Por isso, em nossos encontros, além de contarmos sobre nossos países, de fazermos comidas típicas, falávamos sobre os processos burocráticos dos *bureaus* de imigração.

Tinha como material o universo burocrático do serviço público francês, as histórias de vida de minhas colegas estrangeiras e minhas reflexões acerca da memória de infância<sup>-</sup> Fora isso e acima de tudo, eu sentia muita saudade dos botecos brasileiros! Eu desejava e salivava pelo acolhimento de um bar com uma mesa repleta de amigas, com as cachacinhas e os petiscos gordurosos! Dessa junção de experiências e desejos: (1) cachaça e mesa de bar; (2) mulheres de diversas nacionalidades ávidas por conversas e por contar suas histórias de vida; (3) memórias de infância e (4) desejo de me embriagar emergiram lembranças, experiências e imagens. Compreendi, assim, que contava com material para a criação de um trabalho.

"Escravos de Jó" é uma brincadeira de roda brasileira, a qual não tem uma origem bem definida, mas popularmente sabe-se que o jogo porta um sentido de luta dos povos africanos escravizados. Dizem ser uma estratégia de rebelião. São guerreiros que desafiam capitães do mato em movimentos de *zigue zigue zá*, para fugir das senzalas. Foi o imaginário da fuga, da busca por liberdade e da estratégia de sobrevivência que me fez escolher o jogo "Escravos de Jó", pois a performance 7 Cabeças passou a ser uma opção poética para driblar as normas de uma sociedade patriarcal e misógina.

Propor o jogo "Escravos de Jó" como trama da performance 7 Cabeças partiu do desejo de criar uma metáfora do sistema burocrático de concessão de direito a estadia na França e do sistema de regras e normas disciplinantes. Sistema que determina as relações de poder no âmbito micro e macro da sociedade ocidental. Estrutura pautada pela economia neoliberal que tem na exploração sua ferramenta de progresso e opressão. Sistema que privilegia a classe dominante e se apropria das críticas e das ações alternativas a ele. Sistema que engole a tudo e a todos sem chance de escapar. A performance 7 Cabeças revela a jogatina do dia a dia, na qual ficamos viciados. Jogamos ora contra, ora a favor. Perdemo-nos na contagem de quem venceu e quem perdeu. Ou, preferimos não olhar o placar, pois a perda, normalmente, recai sobre os que pouco ganham. Ganhar ou perder, eis uma característica dos jogos em geral e que não diz respeito à performance 7 Cabeças. Nela, todas escapamos da jogatina patriarcal e do ímpeto de ser melhor que a outra, pois do vício da sociedade machista nos refugiamos no brincar/jogar, com nossas palavras, olhares e com a bendita cachaça. Essa última, que nos damos o direito de abraçar durante a performance, vem carregada de histórias e contradições. Contudo, considerando as reflexões que havia desenvolvido para a primeira edição da performance, a escolha pela cachaça pontuou o desejo de incluir uma bebida brasileira no jogo, ou o desejo de oportunizar um *porre brasileiro* em terras e corpos estrangeiros.

Assim, olhando com mais delicadeza para minha prática artística percebo a importância do brincar para o crescimento saudável da criança e para um devir-adulto igualmente saudável. Não sei se me considero saudável no sentido pleno da palavra, mas minha intuição sempre me desloca para as experiências em que minha risada-gargalhada podem fluir solta. Devido a isso, começo a entender o quanto o brincar e o jogar são fundamentais e defendidos por estudiosos e por organizações sociais em todo o mundo. No Brasil, o direito à brincadeira tornou-se lei em 1990<sup>5</sup>, visto que o ato de brincar envolve a formação integral do sujeito e, por conseguinte, a possibilidade de viver de forma ética e sensível para consigo, com o outro e com o seu contexto. A potência do brincar é um tema extensivamente tratado por diversas áreas do conhecimento, psicologia, história, pedagogia, sociologia, antropologia, educação, filosofia, entre outros. Por essa

<sup>3 7</sup> cabeças vem sendo apresentada desde 2003, tendo suas primeiras edições realizadas na França (2003-2005) e posteriormente no Brasil (2009-2018). A cada edição a temática da performance incorpora novas especificidades: na primeira apresentação, em 2003 na França, mulheres imigrantes e ilegais de diferentes nacionalidades formaram o jogo no Fórum Social Europeu em Paris. Dois anos depois, em 2005, os estereótipos atrelados a imagem da mulher brasileira no exterior foi a abordagem da performance realizada no contexto das comemorações do ano cultural do Brasil na França. Em 2009, em Porto Alegre/RS, amigas, artistas e trabalhadoras da cultura ativaram o encontro para discutirem sobre as relações da mulher com o sistema da arte. Entre 2015-2018 os encontros foram marcados por questões que afetam e rodeiam diariamente as mulheres: violência doméstica, solidão da mulher negra, desigualdade salarial, direito ao aborto, abuso moral, entre outros.

<sup>4</sup> O partido Front National foi fundado em 1972. Tem como proposta unificar a direita radical francesa. A imigração é uma pauta crucial do partido, que a considerada um atentado contra a cultura e a economia francesa. O eixo principal das últimas campanhas mescla a imigração com os assuntos de seguração.

<sup>5</sup> Conforme Lei Nº 8.069 de 13 de julho de 1990, Capítulo II - Art. 15. A criança e o adolescente têm direito à liberdade, ao respeito e à dignidade como pessoas humanas em processo de desenvolvimento e como sujeitos de direitos civis, humanos e sociais garantidos na Constituição e nas leis. Art. 16. O direito à liberdade compreende os seguintes aspectos: (...) IV - brincar, praticar esportes e divertir-se. Disponível em: <a href="http://www.planalto.gov.br/ccivil\_03/leis/L8069.htm">http://www.planalto.gov.br/ccivil\_03/leis/L8069.htm</a> . Acesso em: 25 de julho 2018.

04

razão, retomei minhas experiências de infância vinculadas ao jogo e à brincadeira. Acredito ser importante apresentar aquilo que vislumbro como a energia vital da minha escolha de trabalho. Não posso negar que o entrelaçamento entre o processo artístico e a experiência corporal vinculados à ludicidade e ao arrebatamento, ao prazer e desprazer vinculados aos processos *aisthesicos*, sempre estiveram presentes em minha trajetória.

Encontrei alguns aspectos na teoria do biólogo chileno Humberto Maturana, mais especificamente do seu livro "Amar e Brincar: fundamentos esquecidos do humano do patriarcado à democracia", os quais acredito serem relevantes para a reflexão: a ludicidade, a ideia de coletividade intrínseca ao brincar e ao jogar, bem como aos processos de colaboração.

O biólogo parte da ideia de que a cultura de uma comunidade corresponde à conservação de uma rede de conversações pautadas num linguajear, o qual se origina do entrelaçamento do emocionar com a ação. Maturana diz que "é a emoção que define a ação." Nossos ancestrais, primatas bípedes, em determinado momento passaram a conviver por meio do linguajear, o que equivale à prática da "convivência em coordenações de coordenações comportamentais consensuais" (MATURANA, 2004, p.10). Dito de outro modo, o linguajear foi um modo de operar na convivência com o outro, e foi pela manutenção, de geração após geração, dessa estratégia cotidiana de convívio que as comunidades se formaram, na base das conversações. Para Maturana o que constitui a existência do ser humano é sua capacidade de conversar, mas principalmente um conversar com base na percepção das emoções. Por isso as emoções antecedem a fala, a linguagem e são as responsáveis pela forma como atuamos no mundo. O estudioso retoma as investigações da arqueóloga lituana Murija Gimbutas sobre sua análise de artefatos encontrados na região do Danúbio, nos Bálcãs e no Egeu, a partir dos guais elaborou a pesquisa tanto sobre a Europa Antiga quanto sobre as práticas de culto ao divino feminino. A partir dela, propõe a ideia de cultura matrística, correspondente à comunidades de agricultores e coletores, nômades que seguiam as imigrações dos animais dos quais se serviam. Não estabeleciam propriedade, não demarcavam e fortificavam seus povoados. Por meio dos artefatos (pinturas-murais e túmulos) encontrados por Gimbutas, os povos matrísticos demonstram uma equidade entre os integrantes das comunidades pré-patriarcais. O linguajear era centrado na ideia de harmonia em contínua transformação, cíclica entremeada de morte e nascimento. As conversações que alicerçaram a cultura matrística eram de "participação, inclusão, colaboração, compreensão, acordo, respeito e co-inspiração. " (MATURANA, 2004, p. 42).

A convicção de Maturana sobre a cultura matrística ao mesmo tempo me delicia e me inquieta. É uma descrição de muita harmonia, muito peace and love. Penso que a desconexão é tanta, nos dias atuais, que imaginar um contexto de respeito, colaboração, compreensão e união parece a descrição de uma imagem de outro planeta, repleto de extraterrestres eco-conscientes, responsáveis e amorosos uns com os outros. Tenho a sensação de que a sociedade em que vivemos está tão doente que só a imaginação e a ficção-científica podem salvar nossas almas. Um brinde aos corpos embriagados! No entanto, o biólogo chileno me fisgou quando diz que esse contexto matrístico parece se concretizar na infância, mais especificamente no brincar e na ludicidade.

Já a cultura patriarcal, do ponto de vista de Maturana, se instaura quando algumas comunidades passaram a defender as manadas de animais migratórios de outros animais, gerando desse modo o sentido de apropriação e propriedade. O ato de matar animais deixou de ser um ato sagrado vinculado a um sistema de coerência harmônica de convivência. O lobo tornou-se o inimigo e uma ameaça à nova ordem. A vida pastoril e a rede de conversação instaurada pelo emocionar da apropriação e pela defesa da manada acionou também outras sensações no seio da comunidade, como a perda de confiança na coerência e no equilíbrio natural da existência, insegurança, inimizade, desejo de crescimento da manada e o foco na procriação como ideia de acúmulo e segurança. A mulher torna-se propriedade do homem a partir da associação com a procriação. Assim como a fêmea da manada, a mulher também gera riqueza ao ser a fonte da força de trabalho. Essa nova estrutura social engendrou uma sociedade gerida pelos desejos de dominação e controle dos outros e da natureza, pelo ímpeto de autoridade e apropriação, estabelecendo hierarquias e processos de submissão e obediência, constituindo grupos de excluídos e inimigos, validando princípios universais e transcendentalmente válidos, legitimando a competição, sustentando privilégios em prol de um progresso autoritário e violento.

Contudo, o resquício da cultura matrística está contido nas experiências da infância, durante o brincar e mediante as interações corporais com o adulto responsável por sua formação. A mútua aceitação entre os agentes que vivenciam o brincar remete aos processos de conversação matrística de coinspiração e cooperação, gerando consensos e acordos. Promovem respeito mútuo e, consequentemente, o autorrespeito. A interação com o outro é orientada para o aqui e agora, e não para a produção de resultados. Maturana junto com a autora Gerda Verden-Zoller propõem que o desejo de vivenciar e instaurar a plena democracia diz muito de um desejo de "(...) recuperar a dignidade, o auto-respeito e o respeito pelos outros." (MATURANA, 2004, p. 109). E ainda, "(...) Também afirmo que queremos recuperar tudo isso somente à proporção que já o vivemos em nossa infância." (MATURANA, 2004, p.109)

Para compor a ideia referente à cultura matrística e aos saberes atrelados à conexão com natureza, recorro à figura da bruxa, descrita por Silvia Federici. A bruxa correspondia à mulher que possuía o conhecimento provindo da natureza, o qual lhe dava o poder de controlar a natalidade, assim como de curar e envenenar. Mulheres que atuavam como curandeiras, parteiras, que se atreviam a viver sós, desobedientes e rebeldes, representavam uma força política ponderosa contra o feudo e posteriormente contra o capitalismo.

O objetivo da tese da filósofa ítalo-estadunidense diz respeito ao trabalho de reinterpretação da história do capita-

lismo pelo viés feminista. Ela propõe que a história das mulheres mudou intrinsicamente no período da transformação na conjuntura política, social e econômica da sociedade. A "transição" do sistema feudal para o capitalista, no continente europeu, remodelou a estrutura das comunidades feudais, expropriando não só a terra, mas também o corpo das mulheres e homens camponeses, os quais vinham de lutas infindáveis na Idade Média por uma sociedade baseada no compartilhamento de riquezas contra o autoritarismo e a hierarquia. Assim, "É na luta antifeudal que encontramos o primeiro indício na história europeia da existência das raízes de um movimento de mulheres que se opunha à ordem estabelecida e contribuía para a construção de modelos alternativos de vida comunal.

Dessa breve 'cutucada' federiciana, proponho que imaginemos que cada um de nós carrega no DNA um desejo poderoso e quase inalcançável de desfrutar de uma experiência pautada nas descrições da cultura matrística de Maturana. Por vezes, em alguns instantes, quando observo crianças brincando livres e autônomas, parece que ali, naquele ajuntamento, o tempo e o espaço ganham outra dimensão. Talvez se eu pudesse voltar no tempo para observar mulheres reunidas nas terras comunais nos meados da Idade Média eu teria essa mesma percepção. Não tenho certeza como nomear essa experiência, sabendo que não são as certezas que pautam essa percepção. Talvez precisemos voltar nossa atenção para a aisthesis, como propõe Medeiros. Dito isso, ressalto que tudo o que foi posto aqui nessas páginas são divagações repletas de dúvidas e medos, que proporcionam um impulso para a coragem de dizê-las. Um texto catapultado ora pelo contrapeso do medo, ora pela coragem. Mas acima de tudo, por uma força que me faz convidar pessoas para brincar, jogar e performar. Um brincar que equivale à instauração de um espaço de escuta e de fala, no âmbito da arte, por meio de uma experiência lúdica e visceral, que parece ativar memórias, alegrias e revoltas. Talvez memórias matrísticas? Talvez memórias dos tempos de bruxaria?

## Referência Bibliográfica:

FEDERICI, Silivia. Calibã e a Bruxa: mulheres, corpo e acumulação primitiva. Editora Elefante: São Paulo, 2017 disponível http://coletivosycorax.org/wp-content/uploads/2016/08/CALIBA\_E\_A\_BRUXA\_WEB.pdf

HUIZINGA, Johan. Homo Ludens. O jogo como elemento da cultura. São Paulo: Ed.Perspectiva, 1996.

MATURANA. Humberto. VERDEN-ZOLLER, Gerda. Amar e brincar: fundamentos esquecidos do humano do patriarcado à democracia. São Paulo: Palas Athenas, 2004.